



優質教育基金推廣活動
「3D 教室」(計劃編號: 2007/0619)

日期： 2014 年 2 月 12 日(星期三)

時間： 下午 2 時至 5 時

地點： 九龍九龍塘沙福道 19 號

教育局九龍塘教育服務中心西座平台 WP01 室

(港鐵九龍塘站 E 出口)

對象： 中、小學和特殊教育校長、教師及家長

名額： 120 人

時間	詳情	互動活動	講者 / 主持
2:00 – 2:15	登記	/	優質教育基金
2:15 – 2:25	致送紀念品 / 簡介		優質教育基金
2:25 – 2:50	「3D 教室」計劃簡介	/	陳淑芳小姐 香港善導會 計劃主管
2:50 – 3:30	過來人現身說法(一)：毒害	親身體驗相關 主題遊戲	分享者
3:30 – 3:50	小休 / 參觀優質教育基金計劃成品		
3:50 – 4:30	過來人現身說法(二)： 慎交朋友	親身體驗相關 主題遊戲	分享者
4:30 – 4:50	計劃成效及延續 ➤ 計劃實效 ➤ 計劃延續 ➤ 曾參加計劃的老師 / 社 工 / 學生分享	/	陳淑芳小姐 / 分享者
4:50 – 5:00	問答環節	分享者 / 陳淑芳小姐	

註：活動概要另見附頁。

活動簡介

本活動主要分享「3D 教室」計劃的經驗，一項遊戲與學習兼備的預防犯罪教育活動。「3D 教室」營造了一個互動、有趣的學習環境，讓青少年經歷一個趣味及具啟發性的動感旅程。是次活動主要分享計劃當中兩個重要的元素 – 「創新」與「真人真事」。「創新」的活動能吸引青少年參與及投入其中，而「真人真事」的分享就能夠觸動青少年的心靈，拉近與他們的距離。講者期望透過是次活動增加參加者對青少年問題(例如：朋黨、吸毒)的認識，鼓勵大家攜手推行創新及具教育效能的項目，以提高青少年預防犯罪的意識及培養他們正確的價值觀。

基金計劃概要

「3D 教室」計劃於 2009 年推行，為期 32 個月，服務對象包括小五、小六及中一學生。透過優質教育基金贊助，引入嶄新先進遊戲科技 – 「光影互動體感遊戲」系統(Playmotion)*，並配合不同主題(例如：欺凌、毒品、朋黨等)設計了 13 個遊戲軟件以應用於主題日營、工作坊及小組活動，藉以提升青少年的知識及抉擇能力。計劃過程中亦加入「過來人」現身說法，引起學生共鳴，加深對主題的認識。自推行以來，計劃廣受學校及機構歡迎，總服務人次達 7,381。

計劃延續

香港善導會於 2013 / 14 年度獲電影、報刊及物品管理辦事處撥款推行一項名為「Gen 叻網」的活動，當中便運用了「光影互動體感遊戲」系統(Playmotion)，特別設計了一個全新的遊戲軟件，協助青少年認識《淫褻及不雅物品管制條例》，明白正確、健康上網的重要性。

**海洋公園水母館的「水母全接觸」便是 Playmotion 的成名作之一。Playmotion 是一項感應影子而進行的遊戲，參加者在遊戲進行時需擺動肢體以配合進程，便能發揮動感的效果及達致遊戲目的。*